**2024中華電信數位創新應用系列賽**

**5G創新應用大賽**

**作品提案規劃書**

**作品名稱：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**隊伍名稱：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**中 華 民 國 113 年 月 日**

**內容需求架構**

**※不得於文件提示或揭露參賽單位**

**※****內容需求架構須具備內容如下(第一~七項為必須之部分)**

1. 主題說明

說明作品主題對象設定以及問題的人、事、時、地等環境背景分析

1. 作品特色

扣合中華電信5G創新應用大賽七大領域主題，如何應用與說明。

1. 設計理念

作品實用性、創新性、功能性，說明與現有作品不同的地方。

1. 架構說明

作品詳細功能與規格，可包含：電路圖、方塊圖、流程圖、程式等等。

五、使用情境

針對本作品中初構想之情境、範疇、場景、場域，說明使用情境方式及需求。

六、商業模式

商業模式和應用價值兼具獲利空間，且符合市場需求及接受度，具未來潮流預測之前瞻性。

七、預期成果

八、開發工具及其他相關說明

九、參考資料

十、可自行補充增列項目說明